

Teilnahmebedingungen „#PLAYATHOME-Cup“

Die VR Bank Main-Kinzig-Büdingen eG veranstaltet zusammen mit der eSports Event GmbH den #PLAYATHOME-Cup, ein eSports-Turnier auf der Playstation 4/5. Gespielt wird der jeweils aktuelle Titel der FIFA-Reihe von Electronic Arts Inc. Das Turnier und die zur Durchführung des Turniers bereitgestellte Website steht nicht mit Electronic Arts Inc. oder seinen Lizenzgebern in Verbindung und wird nicht von diesen unterstützt.



Für die Teilnahme am Turnier gelten folgende Bedingungen:

1. Teilnahme am Turnier

- 1.1. Teilnehmer*innen müssen mindestens 16 Jahre alt sein. Teilnahmeberechtigt sind nur Personen, die ihren Wohnsitz im Geschäftsgebiet der VR Bank Main-Kinzig-Büdingen eG (https://www.vrbank-mkb.de/wir_fuer_sie/filialen/filialen/unser-geschaeftsgebiet.html), sowie den angrenzenden Landkreisen haben **oder** eine Kontoverbindung zur VR Bank Main-Kinzig-Büdingen eG unterhalten.
- 1.2. Zum Turnier zugelassen werden insgesamt 128 Spieler. Die Zulassung erfolgt in der Regel in chronologischer Reihenfolge.
- 1.3. Zur Teilnahme am Turnier zugelassen ist nur, wer sich mit wahrheitsgemäßen Angaben über das Anmeldeformular der Turnierwebsite <https://vrbank-mkb.esport-event.de/> anmeldet und eine Bestätigung über die Zulassung zum Turnier via E-Mail oder SMS erhalten hat. Eine mehrfache Anmeldung eines Spielers ist nicht zulässig. Die Adresse des Discord-Channels lautet: <https://discord.gg/GXpqPX9>. Der Anmeldevorgang wird formal erst korrekt abgeschlossen, wenn sich der Teilnehmer nach der Bestätigungs-SMS/E-Mail im Discord-Channel (Raum: #bestätigung) unter Angabe seines Namens und seiner PSN ID (Playstation Network ID) meldet. Zusätzlich muss sich der Teilnehmer am Turniertag zwischen 17:00 Uhr und 17:45 Uhr im Discord-Channel (Raum: #checkin) teilnahmebereit melden. Erfolgt diese Eintragung erst nach 17:45 Uhr, kann der Spieler vom Turnier ausgeschlossen werden. Wird der Anmeldevorgang nicht innerhalb von 24 Stunden nach Zusendung der SMS/E-Mail abgeschlossen, kann der Spieler seinen Startplatz verlieren.
- 1.4. Die Teilnahme ist grundsätzlich kostenfrei. Die VR Bank Main-Kinzig-Büdingen eG übernimmt jedoch keinerlei Kosten, die im Zusammenhang mit der Teilnahme zusätzlich entstehen können. Beispielsweise Kosten für die Nutzung des Internets, die Anschaffung des Spieles, der Konsole oder kostenpflichtigen Spieleinhalten. Die Übernahme aller weiteren Kosten wird ebenfalls ausgeschlossen.
- 1.5. Die Bank behält sich vor, das Turnier ohne Vorankündigung und ohne Angabe von Gründen zu unterbrechen, zu verschieben, zu beenden oder zu verlängern. Die Bank wird von diesem Recht allerdings nur bei Vorhandensein wichtiger Gründe Gebrauch machen.
- 1.6. Die Bank haftet nicht, sollte das Turnier aus technischen Gründen unterbrochen, abgebrochen oder verschoben werden müssen.

2. Ablauf des Turniers

2.1. Spielplan

Der Spielplan wird am Turniertag gegen 17:00 Uhr veröffentlicht. Er enthält nur Spieler, die sich korrekt angemeldet und eing_checked haben. Das Format des Turniers lautet „Single-Elimination im Best-of-1“-Modus. Steht es nach Ende des Spiels unentschieden, so wird ein neues Spiel gestartet und es entscheidet das Golden Goal. Wer das erste Tor schießt, gewinnt das Spiel und kommt eine Runde weiter. Die Teilnehmerzahl halbiert sich durch den K.O.-Modus in jeder Runde. Das Turnier endet mit dem Finalspiel, welches die letzten beiden übrig gebliebenen Spieler bestreiten. Zuvor werden die beiden Verlierer der Halbfinalspiele im Spiel um Platz 3 den 3. Platz ausspielen. Der Sieger des Finales erhält den Preis für den 1. Platz. Der Verlierer des Finales belegt den 2. Platz.

2.2. Livestream

Die Teilnehmer*innen verpflichten sich die Ingame-Kommentatorenfunktion auszuschalten und ihren eigenen Twitchoder oder YouTube-Stream im Discord-Channel (#twitch-youtube-streams) zu posten, damit das Bildmaterial im Hauptstream zu sehen ist. Jeder Teilnehmer, der seinen Stream in diesem Channel postet ermächtigt die Veranstalter zur Bild-, Video- und Tonnutzung für den eigenen Stream.

2.3. Spielregeln

Es gelten folgende Spieleinstellungen:

- Spielmodus: Online-Freundschaftsspiel
- Halbzeitdauer: 6 Minuten
- Mannschaftstyp: 90 GES
- Taktiken und Standardsituationen sind erlaubt
- Es muss mit den verfügbaren Ingameinformationen gespielt werden.

2.4. Spielergebnisse

Jedes Spielergebnis (auch das Unentschieden) ist fotografisch zu dokumentieren und an die Turnier-Admins im jeweiligen Discord-Channel (Raum: #ergebnis) zu übersenden, damit das Ergebnis erfasst und eingetragen werden kann. Das Foto muss klar und deutlich die PSN-IDs der Spieler aufweisen sowie für den Admin erkennbar sein.

2.5. Keine Anwesenheit eines Spielers

Nachdem die Freundschaftsanfrage über das PS Network zugesendet wurde, hat der Gegner 20 Minuten Zeit, um diese anzunehmen. Erst der Screenshot-Beweis über die abgelaufene Rückmeldezeit führt zu einem „Defloss“. Der anwesende Spieler kommt automatisch eine Runde weiter. Auch dieser Screenshot ist den Admins zu übermitteln, bevor der „Defloss“ ausgesprochen wird.

2.6. Keine Verbindung zwischen zwei Spielern

Sollte eine Verbindung zwischen den Spielern nicht aufgebaut werden können, müssen zuerst die Playstation und der Router neu gestartet werden. Anschließend erfolgt eine neue Spieleinladung. Sollte weiterhin keine Verbindung zu Stande kommen, müssen sich die Spieler im Discord-Channel (Raum: #support) melden. Sollte weiterhin keine Verbindung zu Stande kommen so wird versucht mit beiden Spielern eine Spielpartie mit einem Admin aufzubauen. Sollte sich hierbei herausstellen, dass ein Spieler sich nicht verbinden kann, so wird dieser Spieler eine Niederlage kassieren. Sollten beide Spieler keine Verbindung zu einer Spielpartie mit einem Admin aufbauen können so entscheidet der Münzwurf eines Admins. Das gleiche gilt hier, wenn beide Spieler sich nicht mit dem Admin verbinden können.

2.7. Spielabbruch

Sollte ein Spieler ein Spiel mutwillig ohne Grund unterbrechen, wird der entsprechende Spieler umgehend disqualifiziert. Sollte ein Spiel durch äußere Umstände unterbrochen werden (z. B. durch einen Systemfehler oder einen Stromausfall), ist unverzüglich ein Admin im Discord-Channel (#Raum support) zu kontaktieren. Ungeachtet dessen kann ein Spieler das Spiel unterbrechen, um seine Strategie und/oder Aufstellung zu ändern. Eine Spielunterbrechung darf nur vorgenommen werden, sobald sich der Ball im Aus oder Eigenbesitz befindet und somit kein Spieler einen Nachteil durch die Spielunterbrechung hat.

Bei jedem Spielabbruch ist es die Pflicht der Spieler einen Screenshot zu machen oder mit der SHARE-Funktion der Playstation 4 die Situation aufzunehmen. Sollte hier keiner der Spieler entscheidungsträchtige Fotos liefern können, so entscheidet im Notfall auch das Los. Es wird empfohlen, das Handy für Beweisfotos bereit zu haben oder sogar, das komplette Spiel mit dem Handy abzufilmen, bevor es startet.

2.8. Verbindungsprobleme während eines Spiels

Sollte es zu einem Verbindungsfehler kommen, muss die restliche Spielzeit nachgeholt werden. Der Spielverlauf ist komplett wiederherzustellen. Somit müssen alle Tore durch Eigentore hergestellt werden und auch rote Karten müssen durch absichtliches Foulspiel wiederhergestellt werden.

Beispiel: Spielabbruch in der 70. Minute beim Stand von 3:1 und einer roten Karte für die Heimmannschaft. Die noch zu spielende Restspielzeit beträgt 20 Minuten. Ein neues Spiel wird gestartet. Bis zur 25. Minute muss der Spielstand von 3:1 und der roten Karte hergestellt werden. Mit Ablauf der 25. Minute beginnt die Restlaufzeit der nachzuholenden Spielzeit von 20 Minuten bis zur Halbzeit (45. Minute). Das Spiel endet in diesem Fall in der Halbzeit. Erst dann wird das Ergebnis im Ergebniskanal gepostet.

2.9. Regeländerungen

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Regelwerk bei Bedarf zu ändern, oder zu erweitern. Kurzfristige Änderungen werden den Teilnehmern in der Regel mitgeteilt.

2.10. Sonstiges

- Es ist untersagt pornografische, gewaltverherrlichende, rassistische, jugendgefährdende, beleidigende oder gegen sonstiges geltendes Recht verstoßende Inhalte während des Streams und im Discord-Channel zu äußern, zu veröffentlichen, zu versenden oder sonst zugänglich zu machen.
- Die Spieler des Turniers, die einen Geld- oder Sachpreis erhalten (Gewinner), erklären sich mit der Teilnahme am Turnier grundsätzlich bereit, der Bank im Nachgang an das Turnier für ein Übergabebild und Interview zur Verfügung zu stehen. Gleichzeitig erklären sich die Gewinner bereit, dass das Bild oder Interview auf der Website der Bank, auf den Social-Media-Kanälen und der Turnierwebsite veröffentlicht und genutzt werden darf.

3. Gewinne

3.1. Vergeben werden folgende Hauptgewinne:

- 1. Platz: 300 Euro
- 2. Platz: 200 Euro
- 3. Platz: 100 Euro

3.2. Zusätzlich werden zu den Hauptgewinnen 5 exklusive #PLAYATHOME-Cup Trikots verlost. Die Gewinner werden unter allen Teilnehmern (Ausnahme: Platzierungen 1 – 3) per Zufallsziehung ermittelt und per E-Mail benachrichtigt.

- 3.3. Meldet sich der Gewinner nicht innerhalb von 14 Tagen nach Gewinnbenachrichtigung, verfällt der Anspruch auf den Gewinn und ein neuer Gewinner wird gezogen.
- 3.4. Eine Barauszahlung sowie ein Umtausch des Gewinns sind ausgeschlossen.
- 3.5. Die VR Bank Main-Kinzig-Büdingen eG übernimmt keinerlei Haftung für die im Rahmen des Gewinnspiels gestellten Preise, deren Mangelfreiheit oder durch Nutzung oder Inanspruchnahme eintretende Schäden.

4. Datenschutz

- 4.1. Personenbezogene Daten werden vom Veranstalter ausschließlich zum Zwecke der Durchführung der Aktion erhoben, verarbeitet und genutzt. Nach der endgültigen Gewinnübergabe werden die Daten gelöscht.
- 4.2. Die Datenschutzerklärung kann unter <https://www.vrbank-mkb.de/service/rechtliche-hinweise/datenschutzhinweis-zur-website.html> eingesehen werden.

5. Widerspruch

- 5.1. Die Einwilligung zur Speicherung und Nutzung der erhobenen Daten kann durch den Teilnehmer jederzeit widerrufen werden. Der Widerruf hat einen Ausschluss vom Gewinnspiel zur Folge. Der Widerruf ist per E-Mail an socialmedia@vrbank-mkb.de zu richten.
- 5.2. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.